

Κάνοντας τη μάθηση της κυκλικής οικονομίας διαδραστική!

Καλώς ήρθατε!

- Για σας και καλώς ήρθατε στο δεύτερο ενημερωτικό δελτίο για το έργο **C-ENTRY!** Σε αυτό το τεύχος, θα βρείτε τα εξής:
- Ενημέρωση σχετικά με την πρόοδό μας στην ανάπτυξη αποτελεσμάτων
- Νέα σχετικά με την διαζώσης συνάντησή μας

Οι εταίροι συναντήθηκαν στη Λιθουανία!

Όλοι οι εταίροι του έργου C-Entry συναντήθηκαν στην όμορφη πόλη Βίλνιους της Λιθουανίας στις 9 Μαΐου 2023.

Στη συνάντηση αυτή, οι εταίροι συζήτησαν τα επόμενα βήματα του έργου - την ανάρτηση της μεθοδολογίας τομεακής αξιολόγησης της κυκλικής οικονομίας σε όλες τις γλώσσες στην ιστοσελίδα του έργου, τη διοργάνωση μιας διακρατικής εκπαίδευσης με τους λειτουργούς νεολαίας στην Ελλάδα τον Ιούνιο και την ολοκλήρωση των εργασιών μας για την ανάπτυξη του διαδραστικού υλικού.

Αυτοί είναι συναρπαστικοί μήνες μπροστά μας για το έργο C-Entry!

Για να ενημερώνεστε για το έργο μας, επισκεφθείτε την ιστοσελίδα: www.c-entry.eu ή βρείτε και ακολουθήστε το έργο μας στο Facebook: <https://www.facebook.com/c.entryproject>

Από το περασμένο καλοκαίρι, οι εταίροι του C-Entry εργάζονται σκληρά για να αναπτύξουν ψηφιακούς μαθησιακούς πόρους που μπορούν να μεταφερθούν απευθείας στους νέους για να αυξήσουν τις γνώσεις και τις δεξιότητές τους σχετικά με την κυκλική οικονομία - αυτός είναι άλλωστε ο στόχος μας σε αυτό το έργο!

Πώς θα μοιάζουν αυτά τα αποτελέσματα; Λοιπόν, τα αναπτύσσουμε ως διαδραστικό υλικό! Η Εργαλειοθήκη διαδραστικών πληροφοριακών πηγών περιλαμβάνει 12 αφίσες με πληροφοριακά γραφήματα, σε κάθε μία από τις οποίες έχουν ενσωματωθεί ψηφιακές μαθησιακές δραστηριότητες μέσω κώδικα QR και κάθε μία από τις οποίες συνδέεται επίσης με διαφορετικές πτυχές της κυκλικής οικονομίας. Αυτές οι 12 διαδραστικές αφίσες αφορούν τα ακόλουθα 12 θέματα:

1. Σχεδιασμός χωρίς απόβλητα
2. Ηθική σκέψη: Επαναχρησιμοποίηση και ανακατασκευή
3. Αναγέννηση φυσικών συστημάτων
4. Ανακύκλωση
5. Ιδέες και ευκαιρίες
6. Πόροι
7. Δράση
8. Ηγεσία
9. Οικοδόμηση ανθεκτικότητας
10. Κριτική σκέψη και επίλυση προβλημάτων
11. Δημιουργική και καινοτόμος σκέψη
12. Παιδεία στα μέσα ενημέρωσης και πληροφόρησης

Κάθε θέμα παρουσιάζεται ως διαδραστική αφίσα, στην οποία οι νέοι και οι λειτουργοί νεολαίας μπορούν να σαρώσουν έναν κώδικα QR από το τηλέφωνό τους, ο οποίος θα τους μεταφέρει σε μια διαδικτυακή "τράπεζα πόρων". Όταν σαρωθούν, οι χρήστες θα μπορούν να έχουν πρόσβαση στους διαδραστικούς πόρους - ένα βίντεο επεξήγησης, ένα κουίζ, ένα ψηφιακό breakout room και μια δραστηριότητα πρόσκλησης για δράση. Με αυτόν τον τρόπο, μια απλή αφίσα μπορεί να ζωντανέψει και να μετατραπεί σε εκπαιδευτικό μαθησιακό υλικό που μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο πλαίσιο της εργασίας με νέους.

Αυτόν τον μήνα, ολοκληρώνουμε αυτούς τους πόρους στα αγγλικά και επιδιώκουμε να τους κυκλοφορήσουμε στο διαδίκτυο τον Ιούλιο του 2023! Έτσι, μείνετε συντονισμένοι για αυτές τις συναρπαστικές ενημερώσεις.

